

12월호

December

2023 비교과 학생 모니터링단 1기

Webzine

2 ~ 5p

신입생 멘토, 멘티
우수 멘토, 멘티 대상 interview

6 ~ 9p

신입생에게 알려주는 대학생활
수상자 대상 interview

december

12

선배, **멘토님** 학교 생활 도와주세요!

우수 멘토, 멘티 인터뷰



22학번 인공지능공학과
멘토 : 김다빈 학우



23학번 전자공학부
멘티 : 김대현 학우



23학번 인공지능공학과
멘티 : 윤신웅 학우



01

우수 멘토 인터뷰

인공지능공학과 22학번 김다빈 학우

Q. 멘토에 지원하게 된 계기는?

다른 학과 **선배님의 활동 추천**을 듣고 지원하게 되었습니다.

Q. 멘토 활동을 하면서 가장 중점적으로 생각한 가치관은 무엇인가요?

가장 중점적으로 생각한 가치관은 멘티 친구들의 **참여도**입니다.
제가 멘티였을 때 멘티 친구가 참여를 잘 하지 않고 멘토도 잘 잡아주지 않다보니 결국 끝까지 완주를 못하게 되는 모습을 보았습니다. 그래서 제 시간을 좀 더 쓰더라도 멘티 친구들에게 최대한 시간 배려를 하여 참여를 포기하지 않도록 만들어야겠다는 생각이 들었습니다. 매번 활동을 할 때 멘티 친구들 얼굴은 꼭 한번 봐야겠다는 생각을 갖고 활동에 임했습니다.

Q. 활동을 하면서 가장 좋았던 순간은 언제인가요?

학교의 명소를 소개하는 활동이 가장 좋았습니다. 학교 내부에서만 활동을 하면 활동 범위가 제한적이고 지루한 편인데 멘티 친구들과 낙동강 산책도 하고 가는 동안 많은 이야기를 나누며, 좋은 풍경까지 감상할 수 있어서 너무 좋았습니다.

모니터링단 취재부 김대민

우수 멘토분들의 적극적인 인터뷰 참여 감사합니다!



01

우수 멘토 인터뷰

인공지능공학과 22학번 김다빈 학우

Q. 멘토 활동을 통해 자신이 얻은 점이나 발전한 점은 무엇인가요?

1학년 때는 어떤 활동을 신청하라고 권하지 않는 이상 잘 참여하지 않았고 학교 생활을 알차게 보내지 못했던 것 같습니다. 하지만 2학년에 올라와서 멘토 활동을 통해 학교의 행사나 비교과 활동에 더 관심을 가지게 되었고 많은 참여를 하게 되었습니다.

또, 멘토·멘티 활동을 하는 중에는 보통 신입생 친구들은 아직 친한 선배들이 많이 없고 정보도 부족하기 때문에 선배인 제가 본보기라는 생각을 가지면서 활동에 임하다보니 행동과 말에 더 주의하고 책임감이 많이 생기게 되었습니다.

Q. 마지막으로 하고 싶은 말이 있을까요?(느낀점, 후회되는 점)

멘티 친구들의 적극적인 참여 덕분에 시상식에서 좋은 상을 많이 받게 되었는데 다 같이 열심히 노력한 것에 대해 인정받는 느낌이 들어 뿌듯했습니다. 또, 활동을 다 마치고 생각해 보니까 친구들이 활동을 중간에 포기할까봐 조금 단호하게 말했던 부분이 있었던 것 같은데 조금 더 친근하게 대해 줬으면 어땠을까 하는 생각이 들었습니다. 끝나서 조금은 아쉽지만 후련한 기분이 들었습니다. 마지막으로 신입생 멘토·멘티 활동에 관심이 있는 친구라면 꼭 신청해서 학교에서 좋은 추억을 가득 쌓는 한 해를 보냈으면 좋겠습니다!

모니터링단 취재부 김대민

우수 멘토분들의 적극적인 인터뷰 참여 감사합니다!



01

우수 멘토 인터뷰

전자공학부 23학번 김대현 학우

Q. 학교 생활 측면에서 어떤 점이 도움이 되었나요?

학교 활동 적응 및 전자공학부의 전공 기초 교과목인 기초회로이론 및 실험을 공부하는데 선배님께서 많은 도움을 주셨습니다.

Q. 활동하면서 가장 좋았던 순간은 언제인가요?

소규모 자체 스터디를 만들어 공부할 때가 가장 좋았습니다.

Q. 추후에 멘토로서 지원하실 생각이 있으신가요? 있으시다면 어떤 멘토가 되고 싶나요?

멘토로 지원가능하다면 지원하고 싶습니다! 지금의 저의 멘토님처럼 후배들에게 학업 및 학교 생활 전반에 대한 도움을 줄 수 있는 든든한 멘토가 되고 싶습니다.

인공지능공학과 23학번 윤신웅 학우

Q. 학교 생활 측면에서 어떤 점이 도움이 되었나요?

학교 생활에 적응하는데 많은 도움이 되었습니다.

Q. 활동하면서 가장 좋았던 순간은 언제인가요?

주변에 아는 친구가 없었는데 활동을 통해 선배님, 친구들과 친해질 수 있어서 가장 좋았습니다.

Q. 하고 싶었던 활동이 있으셨나요?

영화관람과 같은 학교 밖에서 진행하는 다양한 활동들을 해보고 싶습니다.

Q. 추후에 멘토로서 지원하실 생각이 있으신가요? 있으시다면 어떤 멘토가 되고 싶나요?

지원할 생각이 있습니다! 후배들에게 학교 생활에 쉽게 적응할 수 있도록 도움이 될 수 있는 멘토가 되고 싶습니다.

Q. 마지막으로 하고 싶은 말이 있을까요?

선후배 간 처음 하는 활동이어서 뜻 깊은 활동이었던 것 같습니다!

2023년 금오공대 선배들이 신입생에게 알려주는 대학생활 꿀팁

신입생들의 학교적응을 위한 다양한 대학생활 정보 관련 공모전

본 공모전은 신입생이 알아야 할 필수정보를 형식과 내용에 구애받지 않고 제작하여 재학생들의 창의성과 도전역량을 구취하고자 했습니다.

공모전에 관심이 많은 학교 재학생으로 구성된 심사위원단을 모집하여 출품작을 평가하여 객관적인 학생의 시선으로 출품작을 시상했습니다.

참여해주신 모든 학우분들에게 감사드립니다.

카드뉴스



금공문지기



꿀팁알려조
캠퍼스코인
테크모가되고픈남자



군고구마 까마귀동지
금공시니주니 정씨네
금오정보.zip

영상(숏폼)



링가링가



대학원신입생



4학년의하루
노히트노런
짜장

영상(롱폼)



있어있어



슬기로운kit생활



잠봉 화합

공모전 수상자 인터뷰

카드뉴스

반도체시스템전공 예지민 학우

동기

늘 학교에서 운영하는 프로그램을 적극적으로 활용하는 편이었습니다.
그런 경험이 좋은 밑거름이 되었고, 장학금 등 시간과 금전적인 절약을 한 경험도 많았습니다.
그래서 항상 대학생살에 있어서 우리학교에서 운영되는 프로그램을 잘 활용하면
많은 도움이 된다는 것을 후배들에게 전해주고 싶었습니다.
좋은 콘텐츠로 저의 노하우를 알릴 수 있는 기회라고 생각되어 참여했습니다.

벤치마케팅

더 많은 학생들이 비스킷의 비교과 프로그램을 이용해서 개인적인 비용을 들이지 않고도
진로 경험과 역량을 쌓았으면 좋겠습니다.
이번 신입생들부터 이러한 점을 잘 알고 비교과 프로그램에 적극적으로 참여한다면,
더 좋은 프로그램을 발굴하기 위해 학교 측에 탄력을 줄 수 있는 계기가 될 수도 있다고 생각합니다.
또한, 메일작성법을 통해 교수님과 신입 학생들간의 원활한 소통에 도움이 되었으면 좋겠습니다.
신입생의 경우에는 교수님을 대하는것이 처음이라, 어렵고 고민되는 부분이 많을텐데
이에 대한 기본적인 가이드라인을 제시해주고 싶었습니다.

노하우

신입생 팀원이 궁금해하는 부분과 선배 팀원인 저의 경험을 바탕으로 제작했습니다.
교수님께 메일 쓰는 법에 대해서는 구글을 많이 참고하였습니다.
또한 평소에 여러 교수님들과 개인적으로 이야기 나누면서 교수님들이 선호하는 메일 양식에 대해서 알고
있었던 것도 도움이 되었습니다.
실질적으로 학생들에게 이익이 되는 프로그램을 소개하는 것이 가장 중요하다고 생각했습니다.
“내가 해보니 이만큼 시간, 자원을 아낄 수 있었다”라는게 드러났으면 좋겠다고 생각했고,
현실적이고 실제로도 유용하게 사용할 수 있는 콘텐츠를 만들고자 했습니다.

모니터링단 취재부 김대민

수상자 학우분들의 적극적인 인터뷰 참여 감사합니다!



공모전 수상자 인터뷰



영상(숏폼)

기계시스템공학과 박가인 학우

동기

영상제작에 관심이 많아서 이 프로그램에 참여하였고 어플리케이션을 이용해 편집 작업을 진행했습니다.

벤치마케팅

콘텐츠 제작 시에는 고품질의 영상미와 효과적인 정보 전달이 중요하다고 생각합니다.

이에 따라, 제 작업에서는 영상의 미적 요소와 정보 전달의 명확성에 중점을 두었습니다.

잡하지 않으면서도 핵심을 잘 전달할 수 있는 방법을 찾기 위해 주요 내용을 간결하게 정리하고, 이해하기 쉬운 시각적 요소와 예시를 사용했습니다.

또한, 신입생들이 흥미를 느낄 만한 친근하고 접근하기 쉬운 스타일로 영상을 제작하는 데 중점을 두었습니다.

노하우

프로젝트를 진행하며 다양한 도구와 소프트웨어를 사용하는 방법을 배웠고 아이디어를 시각적이고 효과적으로 전달하는 방법을 익혔습니다.

또한 팀워크와 시간 관리 능력도 크게 개선되었는데, 이는 앞으로의 진로에도 큰 도움이 될 것 같습니다.

서로 다른 전공과 배경을 가진 학생들과 협력하면서 새로운 관점과 아이디어를 공유하며 개인적인 성장에도 많은 도움이 되었습니다.

이런 행사들은 새로운 사람들을 만나고 다양한 경험을 쌓으며 학교 생활을 더 풍부하게 만들어줄 수 있습니다. 여러분도 이 기회들을 통해 값진 경험을 하시길 바랍니다.

모니터링단 취재부 김대민

수상자 학우분들의 적극적인 인터뷰 참여 감사합니다!



공모전 수상자 인터뷰



영상(롤편)

컴퓨터소프트웨어공학 김근희 학우

동기

평소 BISkit 페이지와 학교 공지사항을 자주 확인하는 편이었고
신입생을 위한 대학생활 안내라는 게 흥미로웠습니다.

벤치마케팅

롤편이다보니 영상을 끝까지 보게 할 수 있는 흥미요소, 그리고 모르고 있던 유용한 정보를 담을 수 있어야
한다고 생각해 스토리보드를 짤 때부터 그 부분들을 중점적으로 구상했습니다.
아이디어 브레인스토밍 과정에서 학교 마스코트인 테크모가 털이 다 없어진다면 어떻게 될까?라는 이야기로
3분이라는 분량에서 스토리를 이어나가기에 괜찮은 주제라고 생각했습니다.
주제를 정한 후에 도서관에서 할 수 있는 것들을 녹여내 보기로 결정한 후로 일사천리로 일을 진행할 수
있었습니다.

노하우

입학하고 가장 먼저 가본 도서관은 생각했던 것보다 규모가 크고
공감마루, 열람실의 종류도 다양해서 신기했습니다.
또한, 대학일자리플러스센터 등 처음에는 발견하지 못했던 곳을 설명해주면 좋겠다고 생각했습니다.
신입생분들은 영상을 통해 금오공대 도서관에 대해 쉽고 재미있게 알아갔으면 좋겠습니다.
기획 과정부터 제작까지 모두 팀으로 직접 작업하면서 일련의 창작과정을 거쳤는데 모든 과정에 있어
서로의 적극적인 피드백과 아이디어 제시를 통해 최선의 방법을 찾아낼 수 있어 좋은 경험이 되었습니다.

모니터링단 취재부 김대민

수상자 학우분들의 적극적인 인터뷰 참여 감사합니다!

