



## 전공소개

산업공학과는 인간, 물자, 설비, 정보 등으로 대표되는 총체적인 시스템을 대상으로 과학적인 기법과 해당분야의 데이터를 활용하여 체계적으로 설계, 분석, 최적화하여, 효율적으로 운영, 개선하는 학문이다.

## 교육목표

기술발전의 예측 및 기획, 정보 및 지식의 혁신적 활용, 시스템의 통합 기술 및 최적화, 품질 및 생산성을 향상 시키는 혁신관리, 첨단 제조시스템의 구축, 인간중심의 시스템 설계, 프로젝트 기획,

산업공학과에서는 경영과학, 생산공학, 인간공학, 최적화공학, 정보체계공학, 그리고 기술 및 혁신경영 분야간 협력을 통한 활발한 연구가 진행되고 있다.

개발 및 관리 등의 통합 지식을 겸비한 전문 고급 인력을 양성하고, 산학협동을 통한 현장 실무에 직접 투입 가능한 실사구시 학문을 추구한다.

## 교수진

| 성명  | 연구 및 지도분야                                                | 성명  | 연구 및 지도분야                                                 |
|-----|----------------------------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------------|
| 이도경 | 식스 시그마, 실험계획법, 신뢰성 공학                                    | 조성주 | 제품디자인, 감성과경험디자인, 브랜드디자인                                   |
| 김상호 | 인간공학, 인터랙션 디자인, 산업안전공학                                   | 권기연 | CAD/CAE                                                   |
| 차우창 | 인지시스템공학, HCI 및 디자인 인간요소                                  | 안홍조 | 최적화/SCM, 인공지능, 스마트 에너지 시스템                                |
| 김태성 | OR/DEA, SCM/APS, MES, PLM, Smart Factory, Blockchain     | 맹규호 | 기술 예측 및 평가, 신제품 및 서비스 기술, 데이터 분석, 소비자 행동 분석, 기술 전략, 기술 정책 |
| 이종환 | 시스템시뮬레이션, 프로젝트 관리                                        | 이귀현 | 데이터분석, PHM, 통계적품질관리                                       |
| 이현수 | 딥러닝, 머신러닝, 비선형최적화, 확률 기반 시뮬레이션 최적화, 임베디드 시스템 제어, 스마트 팩토리 | 추상현 | 인공지능, 기계학습, 데이터과학                                         |
| 김선아 | 디자인기획, UX디자인, 서비스디자인, CMF디자인                             |     |                                                           |